



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI LIGA FUTSAL BERBASIS WEB PADA MARKASS FUTSAL STADIUM

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk
Menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik
Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh :

Nama : Heri Susanto
NIM : 2008-53-094
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

**PROGDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
KUDUS
2012**

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Heri Susanto
NIM : 2008-53-094
Bidang Studi : Sistem Informasi S-1
Judul Skripsi : Sistem Informasi Liga Futsal Berbasis Web Pada
Markass Futsal Stadium
Pembimbing I : Yudie Irawan, M.Kom
Pembimbing II : Syafiul Muzid, ST
Dilaksanakan : Semester genap tahun 2012

Kudus, Agustus 2012

Menyetujui :

Pembimbing I

Pembimbing II

Yudie Irawan, M.Kom

Syafiul Muzid, ST

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Pelaksana Skripsi : Heri Susanto
NIM : 2008-53-094
Bidang Studi : Sistem Informasi S-1
Judul Skripsi : Sistem Informasi Liga Futsal Berbasis Web Pada
Markass Futsal Stadium
Pembimbing I : Yudie Irawan, M.Kom
Pembimbing II : Syafiul Muzid, ST

Penguji Utama

Penguji I

Penguji II

Eko Darmanto, S.Kom,M.Cs

Arif Setiawan, S.Kom,M.Cs

Putri Kurnia Handayani, S.Kom

Mengetahui :

Dekan Fakultas Teknik

Rochmat Winarso, ST. MT

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Heri Susanto

NIM : 2008-53-094

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang : Strata Satu (S1)

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*)** atas karya ilmiah kami yang berjudul : “Sistem Informasi Liga Futsal Berbasis Web Pada Markass Futsal Stadium ” beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau *bentuk*-kan, pengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 06 September 2012
Yang menyatakan,

Heri Susanto

RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Liga Futsal Berbasis Web Pada Markass Futsal Stadium”.

Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan pemodelan dengan UML. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan database MySQL. Dari hasil perancangan yang telah dilakukan menghasilkan liga futsal berbasis web.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Liga,Futsal, Web



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Segala puji syukur bagi Allah Yang Maha Pengasih dan Penyayang yang telah melimpahkan rahmat, karunia, dan kasih sayang-Nya. Atas Karunia-Mu ya Allah pada kesempatan kali ini penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi pada Kantor Perusahaan Daerah Kabupaten Kudus, Puji syukur hanya kepada-Mu ya Allah.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp. PA selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmat Winarso, ST. MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Yudie Irawan, M.Kom selaku pembimbing I. Terima kasih atas waktu, ilmu, saran, semangat dan nasehat yang bapak berikan selama bimbingan.
5. Bapak Syafiul Muzid, ST pembimbing II. Terima kasih atas semua nasehat, saran, ilmu dan waktu yang bapak luangkan selama bimbingan.
6. Bapak Novel SE, MM Selaku Manager Markass Futsal. Terima kasih atas ijin yang telah diberikan untuk melakukan penelitian di Perusahaan markass Futsal.
7. Karyawan markass Futsal. Terima kasih atas informasi yang telah diberikan.
8. Orang Tuaku tercinta dan Adeku, yang telah memberikan *support* dan doa kepada saya.
9. Untuk temen-temenku (cooper) juga terima kasih atas *support* dan doa kepada saya.

10. Mu'awanah terima kasih atas do'a dan *supportnya* serta yang selalu menemamiku.
11. Buat sahabat-sahabatku Maldo, Ria, Santi, Ulin, Tri, Pepy, Martino, Riska, Fajar dan Via terima kasih atas do'a dan *supportnya*.
12. Teman-teman semester VIII angkatan tahun 2008, khususnya kelas B yang selalu memberikan semangat pantang menyerah kepadaku.
13. Beserta semua pihak yang telah berperan selama penulisan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan penulisan di masa-masa mendatang. Penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada. Akhirnya, penulis berharap semoga tulisan ini bermanfaat. Amin.

Kudus, Agustus 2012

Penulis



DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Skripsi.....	3
1.5 Manfaat Skripsi.....	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	3
1.5.2 Bagi Akademis	3
1.5.3 Bagi Instansi (Markass Futsal Stadium)	4
1.6 Tinjauan Pustaka.....	4
1.7 Metodologi Penelitian	4
1.7.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.7.2 Metode Rekayasa	5
1.7.3 Obyek Penelitian.....	6
1.8 Sistematika Penulisan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.1.3 Klasifikasi Sistem	10
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.2.1 Pengertian Informasi.....	11
2.2.2 Pengertian FUTSAL	11
2.2.3 Peraturan FUTSAL	11
2.2.4 Kompetisi liga Markass Futsal.....	13
2.2.5 Kompetisi Liga Penuh	13
2.2.6 Kompetisi Liga Setengah Musim	13
2.2.7 Kompetisi Cup	14
2.2.8 Siklus Informasi.....	14

2.2.9 Nilai dan Kualitas informasi.....	14
2.2.9.1 Nilai Informasi	14
2.2.9.2 Kualitas informasi	14
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.4 Bagan Alir	16
2.4.1 Konsep Dasar Pemodelan Objek	18
2.4.2 Diagram UML	20
2.5 Pemetaan Model Obyek ke Tabel	30
BAB III TINJUAN UMUM OBYEK PENELITIAN	
3.1 Sejarah dan Gambaran Umum Markass Futsal Kudus	23
3.2 Letak dan Denah Lokasi Markass Futsal Kudus	23
3.3 Visi dan Misi Markass Futsal Kudus	24
3.3.1 Visi	24
3.3.2 Misi	24
3.4 Struktur Organisasi Markass Futsal Kudus	25
3.5 Mekanisme Sistem Manual	27
3.5.1 Prosedur Pendaftaran Liga	27
3.5.2 Prosedur Pelaksanaan Liga.....	29
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	
4.1 Analisa Kebutuhan Sistem	40
4.2 Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	40
4.3 Analisa Aktor.....	42
4.4 Perancangan Sistem	45
4.4.1 <i>Analisis Kelas</i>	56
4.4.2 <i>Class Diagram</i>	64
4.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	65
4.4.4 <i>Activity Diagram</i>	81
4.4.5 <i>Statechart Diagram</i>	95
4.4.6 <i>Perancangan Database</i>	110

BAB V PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

5.1 Lingkungan Implementasi.....	121
5.2 Implementasi dan Pembahasan Aplikasi.....	122
5.2.1 Halaman Utama Sistem Ini.....	122
A. Form Login	123
B. Form Utama	123
C. Form kelola user	123
D. Form Liga	124
E. Form Manager.....	124
F. Form Pelatih.....	125
G. Form Tim Futsal	125
H. Form Posisi Pemain.....	126
I. Form Lapangan	126
J. Form Wasit	127
K. Form Jam Pertandingan.....	127
L. From Utama Member	128
M. From Liga Markass Senior	129
N. From Liga Markass U-23	130
O. Team Member List	131
P. From Futsal.....	132
Q. From Sepak Bola.....	133
R. From Halaman Registrasi Member	133
S. From Sign In Member	134
T. From Berita.....	135

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan.....	137
6.2 Saran	137